**Projekt Leírás**

A projekt egy online könyvesbolt létrehozását támogatja. A felhasználó regisztráció után tud bejelentkezni a felületre, ott több kategória alapján tud majd könyveket keresni (pl.: szerző, isbn, cím, kiadási év, könyvkategória – ezeket a Book entity tartalmazza). Az adminisztrátor tudja a könyveket szerkeszteni, az állományt bővíteni. felhasználó a vásárlást a kosárba helyezéssel kezdi meg, az ott levő mennyiséget növelni, csökkenteni tudja, a teljes kosár tartalmát törölhet. A kosár dinamikusan jön létre, azaz az első vásárláskor. Amennyiben a könyv nem elérhető, arra rendelést adhat le. A kívánt könyv megérkezésekor email értesítést fog kapni -> a projekthez beépítésre került a Spring Security, illetve majd a Spring emailSender fukció.

**1. Funkcionális követelmények (*Functional Requirements*)**

Eset 1.

A felhasználó könyvet szeretne vásárolni, ehhez az elérhető könyvek listáját megtekintheti, abból a Book entity fieldjei szerint különböző lekérdezésket végezhet.   
Acceptance Criteria:

* A lekérdezések tartalmazzák a könyv adatait, elérhető mennyiségeket.
* A kosárba helyezéskor a user annak sikerességéröl üzenetet kap. Amennyiben több példányt kíván a kosárba helyezni, mint amennyi elérhető, a művelet nem kerül végrehajtásra, de a user üzenetet kap az elérhető példányszámról.
* A kosár tartalma szerkeszthető a user által.
* A másik user által esetleg ugyanazon könyv kosárba helyezése esetén a másik user által elérhető példányszámokba beszámításra kerül a korábbi user kosarában levő könyvek darabszámai is, csökkentve ezzel a raktári készletet.
* Meg kell majd oldani a kosár „élettartamát”

Eset 2.

Ha elérhető a kívánt könyv, annak megvásárlását meg kell oldani.  
Acceptance Criteria:

* A darabszám ellenőrzése után, „kosárból” a „vásárlás” funkcióra lehet majd váltani, megfelelő megerősítések „valóban meg akarja vásárolni?” üzenetek után.
* A vásárlás csak akkor valósítható meg, ha mind a bankszámlaszám, mind a lakcím (szállítási cím) rögzítésre került.

Eset 3.

Biztosítani azt lehetőséget, hogy a jelenleg raktárról el nem érhető könyvekre igényt lehessen leadni.  
Acceptance Criteria:

* A jelenleg el nem érhető könyvekre a user rendelést tud leadni.
* A leadott rendelésekhez külön repository tartozik. Amennyiben az admin rögzíti az így megrendelt könyvet, - azaz, ha a raktárba (Book repositoryba) „érkezik” az új könyv, melyre rendelés van leadva - a rendszer automatikusan emailt küld ki minden olyan felhasználónak, aki a könyvre rendelést adott le.

Eset 4.

Biztosítani kell, hogy a user csak egyedi azonosítóval – itt username tudjon regisztrálni  
Acceptance Criteria:

* Amennyiben valaki szeretne user lenni, annak regisztrálni kell. Ehhez a Sprig Security biztosít támogatást.
* Csak a regisztrált és bejelentkezett user tudja a szolgáltatásokat igénybe venni, könyvet vásárolni, könyvre előjegyzést készíteni. A kereső funkció használata nem igényel bejelentkezést. A regisztráció során a user profile adatok kitöltése pl:: lakcím opcionális, de rendelni csak ezzel együtt lehet.
* A regisztrált user módosíthatja adatait, törölheti is a regisztrácóját.

Eset 5.

Biztosítani kell, hogy az admin szerkeszthesse a könyvekhez kapcsolódó információkat, új könyvet tudjon rögzíteni az adatbázisban. Ezen kívül a jogosult az admin a user törlésére is.

* Amennyiben módosítani kívánja az admin a könyv árát stb. vagy új könyvet akar hozzáadni a készlethez, ehhez minden funkció álljon rendelkezésre.
* Nem megfelelő user magatartás esetén az admin törölni képes a user belépési jogosultságát.

Eset 6.

Biztosítani kell, hogy a könyvek egyértelműen kerüljenek azonosításra a rendszerben.

* Ehhez az isbn kód ad segítséget, azaz minden könyvnek az isbn kódját is rögzíteni kell. (Ez megfelelő módszer, hisz az isbn információt hordoz arról is, hogy ugyanazt a könyvet esete máskor, szerkesztve adták ki). Ugyanakkor figyelni kell arra, hogy az isbn nem lehet az admin számára kötelező elem a könyv rendszerbe való rögzítésekor, hisz azt csak a ’70-es évek óta használják.

2**. Nem funkcionális követelmények (*Non-Functional Requirements*)**

1. A rendszer képes legyen tárolni a korábbi vásárlásokat, melyekből az admin statisztikát tud készíteni, elemezni a vásárlási szokásokat, tájékoztató emailt küldeni: pl.: ha a user Grecsó Krisztián könyveket olvas, s a user lakhelyén éppen az író fog dedikálni, akkor egy lekérdezéssel erről a user email üzenetet fog kapni.
2. A user adhasson értékelést a könyvekröl.
3. Az alkalmazás legyen stabil.
4. A felhasználói oldal legyen áttekinthető, és támogassa a könnyű navigációt.

**Rendszer Jellemzői**

1. **vásárlás/elöjegyzés kezelése**  
   A rendszer lehetővé teszi az ügyfelek számára, hogy szabad könyveket keressenek, azokat megvásárolják, vagy arra rendelést adjanak le.
2. **adatbázisban történő tárolás**  
   Minden művelet adatbázisban kerül rögzítésre , így könnyű a rendszer integrációja és karbantartása.
3. **Felhasználói interakció**  
   Az alkalmazás egyszerű konzolos felületen keresztül működik, amely biztosítja a használatot. A felhasználók egyedi névvel regisztrálnak.

**Alkalmazás Felépítése**

A java fájlban kerül bemutatásra, az egyes funkciók rövid leírása tartalmazza azok feladatait.

**Felhasználói Felület Tervezése**

A projekt része egy vizuális prototípus, amely bemutatja, hogyan néz ki és működik a foglalási rendszer felhasználói oldala. A design fő célja a könnyű kezelhetőség és a modern, letisztult megjelenés biztosítása. Az UI design figyelembe veszi a felhasználói élményt (UX), és támogatja a hatékony navigációt a rendszer funkciói között. A tervezés a Figma rendszerrel történt.

**UI Design Részletei**

1. **Kezdőoldal**
   * Tartalmazza a **Login és a regisztrációs** gombot.
   * lehetőség van a keresési funkciók használatára bejelentkezés nélkül,
2. **Keresések eredménye Oldal**
   * A keresések eredményei elkülönítve jelenítik meg a könyveket, azok minden lényeges adatával.
   * A keresések eredményei a kosár ikonra kattintva hozzáadhatók a kosárhoz.
   * Amennyiben az adott könyvből nincs elérhető készlet, arra rendelést lehet leadni.(ikon: szív)
3. **Fizetés Oldal**
   * A kosárba rakott termékek fizetése történik meg itt: választható az utalás, vagy az online fizetés között.

**UI Technológiák és Implementáció**

A felhasználói felület a következő technológiákat használhatja:

* **React, vagy**
* **Angular**